
Tartalomjegyzék

WideCam 320 jellemzők.....	2
Az eszköz beállítása.....	2
I.P.M (képvédelmi mechanizmus) beállítása.....	3
MSN Messenger, Yahoo Messenger.....	3
Webcam Companion 4 Lite.....	3
A Webcam Companion 4 használata.....	4-8
Hibaelhárítás.....	9
Arcsoft MiVE.....	10-21

Az elkülönített hulladék-elhelyezésre figyelmeztető szimbólum az európai országokban

A szimbólum arra figyelmeztet, hogy a terméket külön hulladéklerakókban kell gyűjteni.

A következő figyelmeztetés kizárólag az európai felhasználókra vonatkozik:

- A terméket az elkülönített hulladékgyűjtést figyelembe véve tervezték. Ne dobja ki a készüléket háztartási szeméttárolóba.
- További információkért vegye fel a kapcsolatot a viszonteladóval vagy a helyi hulladékgazdálkodásért felelős hatósággal.



WideCam 320 jellemzők

Használja az infravörös funkcióval ellátott, drivert nem igénylő webkamerát, az WideCam 320-t! Csak csatlakoztassa egy USB porthoz, és kezdje el a videobeszélgetést azonnal – éjjel vagy nappal!



Az eszköz beállítása

Az WideCam 320 támogatja az UVC (USB Video Class) szabványt, mely segítségével használhatja a Plug and Play funkciót Windows7, XP SP2, Vista, Mac 10.4.9 vagy újabb esetében külön illesztőprogram nélkül.

1. Győződjön meg róla, hogy a PC operációs rendszere Windows7, XP SP2, Vista, Mac 10.4.9 vagy újabb.
2. Csatlakoztassa az WideCam 320-et egy USB portra.
3. Az WideCam 320 most már készen áll a használatra. Bármely videochat szoftverrel együttműködik, mely támogatja a video funkciót. Ha Mac OS rendszert használ, akkor használja az iChat szoftvert az online csevegésekhez.

Képrögzítés a Windows XP SP2 és Vista rendszereken:

1. Kattintson duplán a Sajátgép ikonra. Vagy Start → Sajátgép
2. Keresse meg és kattintson kétszer az "USB Video Device" eszközre, ezután elkezdhet állóképeket rögzíteni.



Megjegyzés

- A Windows XP SP2 (Service Pack 2) ellenőrzése.
 - Kattintson a **Sajátgép** ikonra az Asztalon vagy a Windows Start menüben.
 - Mikor a menü megjelenik, kattintson a **Tulajdonságok** opcióra.
- Ha a Windows XP nem SP2 (Service Pack 2) frissítésű, akkor menjen a <http://www.microsoft.com> oldalra, és frissítse a rendszert.

I.P.M (képvédelmi mechanizmus) beállítása

Ez a szolgáltatás megakadályozza, hogy idegenek betörjenek a rendszerbe, és használják a webkamerát.

1. Telepítse a Genius Utility-t a CD-ről
2. A telepítés után a Genius Utility ikonját megtalálhatja a rendszerterületen
3. Ha bekapcsolja a webkamerát, a rendszer egy párbeszédpanelen megkérdezi, hogy "Megnyitja-e a webkamerát?". Nyomja meg az "Igen" gombot. A hackerek nem kapcsolhatják be a webkamerát, mivel nem tudnak rákattintani az "Igen" gombra. Így az Ön webkamerája biztonságban van.
4. A webkamera minden egyes bekapcsolásakor a rendszer rákérdez, hogy használni akarja-e a kamerát.



MSN Messenger, Yahoo Messenger,

■ MSN Messenger

- a. Az élő videó közvetítéséhez szüksége van az MSN Messenger 6-os vagy későbbi verziójára. Ha nem rendelkezik e verzióval, letöltheti a <http://messenger.msn.com> weboldalról.
- b. Most, regisztráljon az MSN-en (MSN Messenger szolgáltatás).
- c. Válasszon egy ismerőst a kapcsolat listából és kattintson az 'OK' gombra a megerősítéshez.
- d. Kattintson kettőt a chat-en elérhető ismerőseinek a nevére. Kattintson a webkamera ikonra.
- e. Ismerőse ekkor egy meghívót fog kapni. Mikor a másik fél
- f. elfogadja az invitálást, a videóbeszélgetés elkezdődhet.
- g. További információ: <http://messenger.msn.com>.

■ Yahoo Messenger

- a. Töltse le a Yahoo Messengert az <http://messenger.yahoo.com> weboldalról. Majd regisztrálja magát a szolgáltatásra.
- b. Jelenkezzen be a Yahoo Messengerbe.
- c. A főablakból, kattintson az Eszközök (Tools) menűre, majd válassza ki a "Webkamera indítása" (Start My Webcam) opciót.
- d. Kattintson a jobb gombbal a messenger kontaktlistáján található valamelyik személy nevére és válassza ki a "Webkamerás beszélgetés" (View webcam) opciót.
- e. Ismerőse ekkor egy meghívót fog kapni. Mikor a másik fél elfogadja az invitálást, a videóbeszélgetés elkezdődhet.
- f. További információ: <http://messenger.yahoo.com>.



Megjegyzés

- Győződjön meg róla, hogy telepítette a kamera drivert, és a számítógéphez csatlakoztatta a kamerát, mielőtt videokonferencia vagy videochat programot használna.
- Győződjön meg róla, hogy minden más webkamera programot bezárt, mielőtt videokonferencia vagy videochat programot használna.

Webcam Companion 4 Lite

Ezzel az egyszerű alkalmazással közvetlenül a webkamerával készíthet fényképeket és videókat. A programmal önarc képet is készíthet, majd a fényképen módosíthatja az arcát a kiválasztott sablonnak megfelelően. A program további sablonokat és elrendezéseket kínál a képek testreszabásához, nyomtatásához és e-mailben történő elküldéséhez! A WCC4 képes HD videókat rögzíteni akár 720p HD és 30fps értékkel.




Rendszerkövetelmények

A **Webcam Companion 4** futtatása előtt ellenőrizze, hogy a számítógép teljesíti-e az alábbi minimális rendszerkövetelményeket.

	Minimum	Ajánlott
Hardver		
CPU	Intel® Core™2 Duo 2.2 GHz	Intel® Core™2 Quad2.83 GHz
RAM	256 MB	1G DDR2
Merevlemez	500 MB	1GB
DirectX	DirectX 9	DirectX 10
Szoftver		
Operációs rendszer	Windows XP/Vista/7	
DirectX	DirectX 9 vagy újabb	

A Webcam Companion 4 használata



	Képrögzítés Ez a modul álló- és mozgóképeket rögzít a webkamerával.
	Kreatív keret Testreszabja a képeit a különböző sablonoknak és elrendezéseknek köszönhetően.
	Szerkesztő modul Javítja a képeket és videókat, és menti a módosított fájlokat a helyi lemezre.




Felvétel modul

A Felvétel előnézet részen a webkamera élő videoképét láthatja. Az itteni eszközök segítségével

médiafájlokat rögzíthet.



	Teljes képernyő Teljes képernyőn jeleníti meg az aktuális videofelvételt vagy élőképet. Nyomja meg az ESC billentyűt a kilépéshez.
	Beállítások Itt módosíthatja a felvételi beállításokat, például a kép- és videoformátumot, a minőséget, az eszközöket, a sorozatban készülő felvételek számát, stb.
	Webkamera beállítása Itt a webkamera beállításait/tulajdonságait tekintheti meg, illetve módosíthatja azokat. Ezek az opciók a webkamerától függően eltérhetnek. További részletekért olvassa el a webkamera dokumentációját.
	Csatlakozás/Lecsatlakozás Kamera csatlakoztatása vagy lecsatlakoztatása.
	Kép készítése Állókép készítése a webkamerával.
	Sorozatfelvétel Több kép rögzítése egyszerre. Kattintson a Beállítások ikonra az egyszerre rögzítendő képek számának meghatározásához.
	Pillanatfelvétel Kattintson erre a gombra pillanatfelvétel készítéséhez a győzelem jellel. Ha a program érzékeli a győzelem jelet a felvételen, akkor ellenőrzi, hogy van-e pislogás a felvételen vagy sem. Ha igen, akkor rákérdez, hogy mentse-e a képet vagy sem.
	Videofelvétel rögzítése Videofelvétel rögzítése a kamerával. A gombon a „Felvétel leállítása” szöveg látható a rögzítés során. Kattintson újra a leállításhoz. A rögzítési idő az előnézet felső részén látható.
	Audiofelvétel rögzítése Kattintson erre a gombra audiofelvételek készítéséhez a kamerával. A gombon a „Felvétel leállítása” szöveg látható a rögzítés során. Kattintson újra a leállításhoz. A rögzítési idő az előnézeti ablak felső részén látható.
	Valós idejű feljegyzések







	Feljegyzések hozzáadása a videóhoz. Miután a feljegyzéseket hozzáadta, kattintson a „Kép készítése” gombra az állóképként történő mentéshez, vagy a „Videofelvétel rögzítése” gombra a videóként történő rögzítéshez.
	Médiaállományok előnézete Megnyitja a Képnézegetőt vagy a Médialejátszót a kijelölt képek vagy videók megtekintéséhez.
	Cél megnyitása Ugrás a rögzített állományok mentési helyére.

Kreatív keret modul

A Kreatív keret modullal testreszabhatja a képeit a különböző sablonoknak és elrendezéseknek köszönhetően.

Válassza ki a kedvenc sablont vagy elrendezést, és testreszabhatja a képeit. Kattintson a nyomtatáshoz, vagy küldje el a felvételeket a családjának vagy a barátainak.













	Pillanatkép Kattintson erre a gombra pillanatfelvételek készítéséhez.
	Kép készítése Állókép készítése a webkamerával.
	Médiaállományok előnézete Megnyitja a Képnézegetőt vagy a Médialejátszót a kijelölt képek vagy videók megtekintéséhez.
	E-mail E-mailben elküldi a rögzített képeket vagy videókat a levelezőprogramból.
	Nyomtatás Felvételek nyomtatása a barátokkal és a családdal való megosztáshoz.
	Póz észlelése Húzza el a csúszkát a Póz észlelési érzékenysége beállításához.

Szerkesztő modul

A Szerkesztő modulban javíthatja a képeket és videókat, és mentheti a módosított állományokat a helyi lemezre.



	Cél megnyitása Ugrás a rögzített fájlok mentési helyére.
	E-mail E-mail mellékletként elküldheti a rögzített képeket vagy videókat a levelezőprogramból.
	Nyomtatás Nyomatok készítése a barátokkal és a családdal való megosztáshoz.
	Törlés Törli a kijelölt fájlokat a jelenlegi albumból. Ha törli a kisméretű képeket az albumokból, akkor az azokhoz tartozó fájlok szintén törlődnek a helyi lemezről.
	Feltöltés Twitterre Feltölti a módosított fájlt Twitterre a megosztáshoz
	Feltöltés Flickr-re Feltölti a módosított fájlt Flickr-re a megosztáshoz.
	Feltöltés YouTube-ra Feltölti a módosított videófajlt a YouTube-ra a megosztáshoz.
	Automatikus javítás Kattintson az Automatikus javítás gombra a képminőség egyetlen kattintással történő javításához.
	Fényerő beállítása Húzza el a csúszkát a kép világosításához vagy sötétítéséhez.
	Kontraszt beállítása Húzza el a csúszkát a kép kontrasztjának manuális beállításához.
	Elmosódás beállítása Húzza el a csúszkát az élek és az éles területek elmosásához.

	Nagyítás Nagyítja az aktív képet az előnézeti részen.
	Távolítás Távolítja az aktív képet az előnézeti részen.
	Elforgatás balra 90 fokkal Elforgatja az aktív képet 90 fokkal az óramutató járásával ellentétesen.
	Forgatás jobbra 90 fokkal Elforgatja az aktív képet 90 fokkal az óramutató járásával egyezően.
	Tükrözés Tükrözi az aktív képet.
	Visszavonás Visszavonja az utolsó műveletet. Használja ezt a parancsot, ha hibázik a szerkesztés során.
	Ismét Visszaállítja az utolsó Visszavonás parancsot.
	Átméretezés Átméretezi az aktív képet. Egy ablak jelenik meg, ahol megadhatja a kép szélességének és magasságának adatait, vagy kiválaszthatja a Képarány megtartása lehetőséget is.
	Vágás Eltávolítja a felesleges részeket a képről. Használja a Vágás eszközt egy négyszöges terület beállításához. Miután a területet beállította, a kijelölésen kívüli rész elsötétül. Kattintson a Vágás gombra az Előnézet rész alatt a vágás végrehajtásához.
	Kép feljegyzések Feljegyzések hozzáadása a felvételekhez.

Problémamegoldás

K1: A számítógép nem ismeri fel a webkamerát, ha azt USB kábel hosszabbítóval használja.

Megoldás:

- Csatlakoztassa a webkamerát közvetlenül a számítógép USB portjára. Győződjön meg arról, hogy a webkamera csatlakoztatva van a számítógép USB portjára. Néhány USB port nem képes elegendő energiaellátást biztosítani a webkamerának.

K2: Nincs elegendő erőforrás az USB porton, a rendszer nem képes működni.

Túl sok eszköz van a rendszeren, és ez IRQ problémákat okozhat a rendszer USB vezérlőjénél.

Tegye a következőket:

- Távolítsa el néhány USB eszközt.
- Indítsa újra a rendszert.
- A számítógép átcsoportosítja az erőforrásokat.

K3: A webkamera nem kapcsol be, vagy a számítógép váratlanul újraindul.

Valamelyik USB eszköz túl sok energiát fogyaszt a rendszeren. Ez általában akkor történik, ha passzív vagy saját áramforrású USB hub-ra csatlakoztatja az USB eszközöket. Ilyenkor az **USB Hub energiaellátási kapacitása nem elegendő** hibaüzenet jelenik meg.

Tegye a következőket:

- Csatlakoztassa a webkamerát közvetlenül a számítógép USB portjára.
- Használjon külső tápellátással rendelkező USB hub-ot.

1. Bevezetés

Üdvözlí Önt az ArcSoft Magic-i Visual Effects, a sokrétű és funkciógazdag webkamera-bővítmények gyűjteménye. A bővítményekkel javíthatja a képminőséget és valós idejű effekteket adhat a videókhöz. Ez az egyszerű és könnyen kezelhető program támogatja a legtöbb webkamerás és videochat alkalmazást, illetve lehetővé teszi különböző keretek, effektusok, témák és javítások használatát.

Jelen kézikönyv bemutatja Önnel a program fő funkcióit, illetve azok használatát a különböző webkamerás és videochat alkalmazásokkal.

További segítségért forduljon a beépített súgófájlhoz. A súgót az alkalmazás felső részén lévő Súgó menüből érheti el. A súgó tartalmazza az egyes gombok és beállítások leírását is. Ez a kézikönyv csak a leggyakoribb műveleteket mutatja be, a leírás nem terjed ki minden egyes parancsra. Ha a lehető legtöbbet szeretné kihozni az alkalmazásból, akkor használja a kézikönyvet a súgófájlal együtt.

Megjegyzés: A MiVE és a WCC4 alkalmazások nem használhatók egyszerre.

1.1 A Magic-i Visual Effects indítása

A program indítása előtt győződjön meg arról, hogy a webkamera szoftver (mint például az ArcSoft WebCam Companion™) vagy a videochat alkalmazás fut. A Magic-i Visual Effects többféle módon indítható el:

- Kattintson kétszer a Magic-i Visual Effects ikonra az asztalon, vagy kattintson az egér jobb gombjával az ikonra, majd válassza az **Open** (Megnyitás) parancsot.



- Kattintson a Start -> Minden program -> ArcSoft Magic-i Visual Effects 2 -> Magic-i Visual Effects 2 parancsra.
- Kattintson kétszer a Magic-i Visual Effects ikonjára a tálcán.
- Kattintson az egér jobb gombjával a Magic-i Visual Effects ikonjára a tálcán, majd válassza a **Launch Magic-i Visual Effects** (Magic-i Visual Effects indítása) lehetőséget.



MiVE program

☞ **Megjegyzés:** A helyi menüvel kapcsolatos információkért forduljon a „3. fejezet: Kiegészítő eszközök” részhez.

1.2 Kilépés a Magic-i Visual Effects programból

- Kattintson a **Close** (Bezárás) gombra az alkalmazás jobb felső sarkában az ablak kis méretűre állításához. A Magic-i Visual Effects tovább fut a háttérben, így Ön továbbra is használhatja a valós idejű videoeffekteket az egyes alkalmazásokban.



Kattintson az egér jobb gombjával a Magic-i Visual Effects ikonjára a tálcán, majd válassza az **Exit** (Kilépés) parancsot.

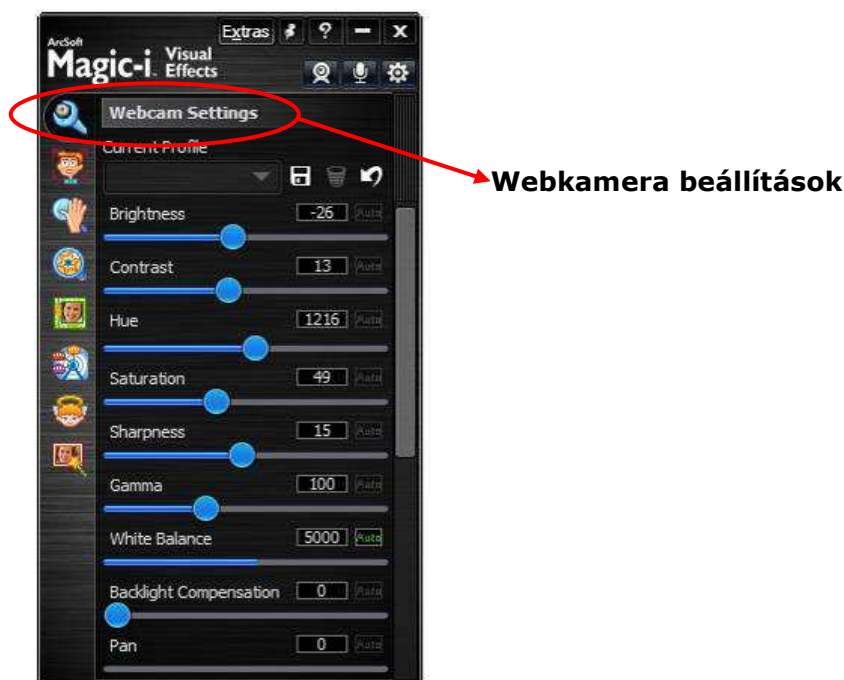
2. A Magic-i Visual Effects használata webkamerás alkalmazásokkal


A Magic-i Visual Effects használata előtt ellenőrizze a következőket:

- A webkamerás vagy videochat alkalmazás fut.
- A Magic-i Visual Effects fut.

2.1 Használat előtt

A vizuális hatások alkalmazása előtt állítsa be a megfelelő paramétereket a webkamerán.



1. Kattintson a  gombra a **Webcam settings** (Webkamera beállítások) menü használatához.
2. Húzza el a csúszkát, vagy adjon meg egy értéket az **Érték** mezőben a beállítások (például a fényerő, kontraszt, színárnyalat, telítettség, élesség, gamma, fehéregyensúly) módosításához, vagy kattintson az **Auto** gombra az egyes beállításoknál a program által kiszámított érték automatikus használatához. Válassza a **Mirror Flip** (Tükrözés) lehetőséget a kijelölt objektum vízszintes elforgatásához.
3. A személyes webkamera profiloknál a következő eszközöket használhatja:



Save As (Mentés másként)

Kattintson erre a gombra, adjon meg egy nevet, és mentse az aktuális beállításokat profilként.



Delete (Törlés)

Törli az aktuális profilt.



Default (Alapértelmezett beállítások)

Minden paramétert visszaállít az alapértelmezett beállításokra.


2.2 Vizuális effektek alkalmazása

A Magic-i Visual Effects funkcióit (arckövetés, digitális zoom, szűrő, keret, téma, avatar, javítás, maszk, stb.) webkamerás vagy videochat alkalmazásokban használhatja (például Microsoft Windows Live Messenger, Yahoo Messenger vagy Skype).

2.2.1 Arckövetés

Az arckövetés funkció a kamera fókuszáló mechanizmusát használja ki, és lehetővé teszi az emberi arc hatékony felismerését és követését, amint az a képernyőn mozog.



1. Kattintson a  gombra az arckövetés funkció használatához.
2. Válassza ki, hogy engedélyezi vagy letiltja az arckövetés használatát.

Off (Ki) – Kikapcsolja az arckövetés funkciót.




Single (Egy) – Egyetlen arc megjelenítése, ha több arc látható a videón. Ha bejelöli ezt az opciót, a program az első arcot emeli ki. Egy másik arc kiválasztásához egyszerűen kattintson a mellette lévő **Next** gombra.

Multiple (Több) – Használja ezt az opciót, ha több arc látható a videón. Ha bejelöli ezt az opciót, a program kiválasztja az optimális szöveget az összes arc kiemeléséhez.

2.2.2 3x-os digitális zoom


A digitális zoom lehetőséget biztosít a képek digitális nagyítására.




1. Kattintson a  gombra a digitális zoom használatához.
2. Kattintson a  vagy  gombra a nagyításhoz és kicsinyítéshez. Használja a nagyítás funkciót a képek kinagyításához, illetve a távolítás funkciót a teljes méretű kép megtekintéséhez.
3. Mozgassa a piros négyzetet a kívánt terület kiválasztásához. A következőket teheti:
 - Kattintson és húzza el az egérrel a piros négyzetet.



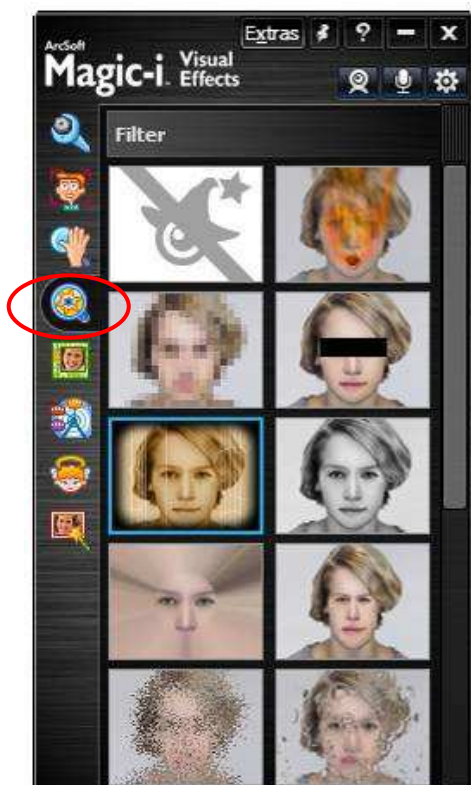
- Kattintson a nyíl gombokra  a piros négyzet mozgatásához.


4. Kattintson a  gombra a módosítások visszavonásához.

 **Megjegyzés:** A digitális nagyítást a szoftver vezérli. Nagyításkor a kép homályos lesz. Ez teljesen normális.

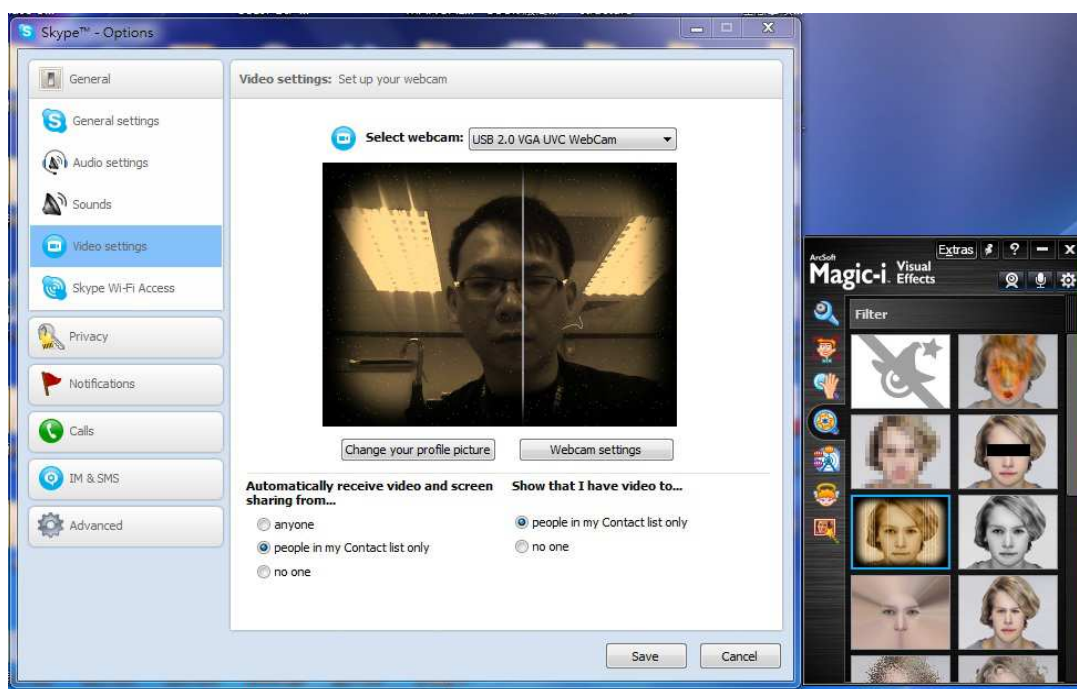
2.2.3 Szűrő

Válasszon a vicces effektek közül az online csevegés közben.



1. Kattintson a  gombra a Szűrő funkció használatához.
2. Kattintson a kívánt effekt adott képre való alkalmazásához.
3. Kattintson a **No Effect** (az első miniatűr) elemre a szűrő funkció kikapcsolásához.


Megjegyzés: Az effektek Windows Live Messenger, Skype vagy Yahoo Messenger szoftverekkel használhatók.



2.2.4 Téma

Ez a funkció szórakoztató háttérrel biztosít a videókhoz. A program automatikusan átméretezi a szegélyeket és a téma egyéb elemeit az arc megfelelő illesztéséhez.




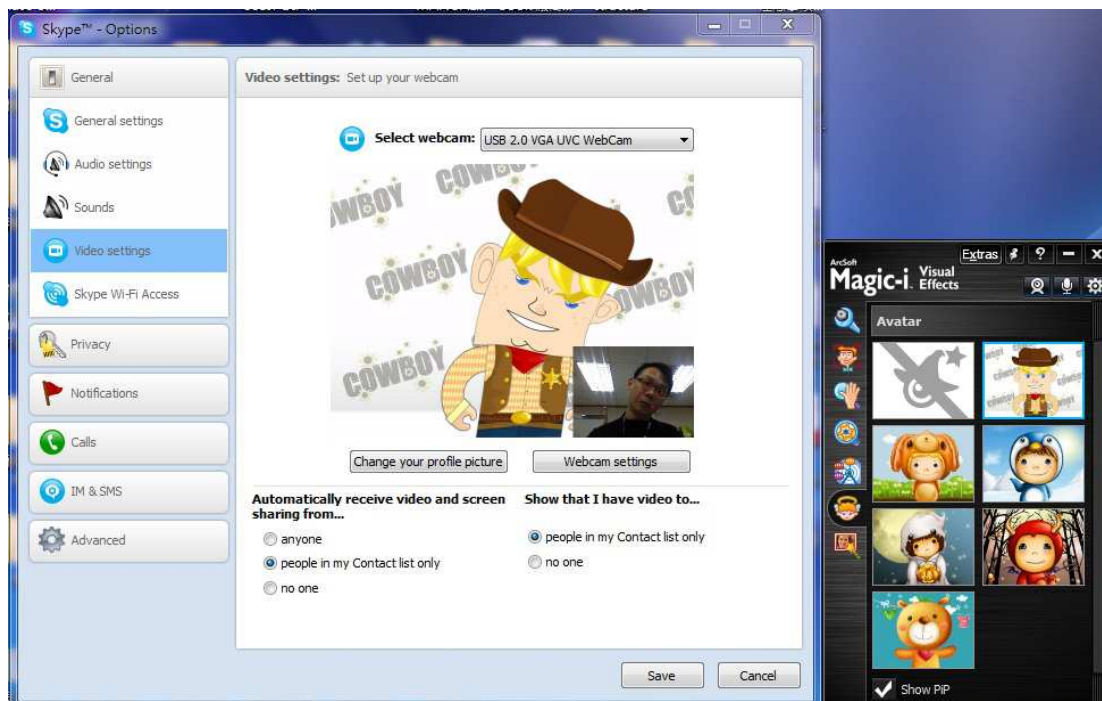
1. Kattintson a  gombra a Téma funkció használatához.
2. Válassza ki a használni kívánt témát.
3. Kattintson a **No Effect** (az első miniatűr) elemre a Téma funkció kikapcsolásához.

2.2.5 Avatar

Ez a funkció lehetővé teszi egy avatar kiválasztását, amely Önt képviseli a virtuális világban. Az avatar követi az Ön arckifejezéseit csevegés közben.



1. Kattintson a  gombra az Avatar funkció használatához.



(A képen a Skype alkalmazás látható.)

2. Válassza ki a használni kívánt témát. Jelölje be a **Show PiP** (Kép a képen megjelenítése) elemet az arc külön ablakban való megjelenítéséhez a képernyő jobb alsó sarkában. Kattintson a **Create...** (Létrehoz...) gombra, válasszon ki egy képet a számítógépről, és használja azt személyes


avatarként.

3. Kattintson a **No Effect** (az első miniatűr) elemre az Avatar funkció kikapcsolásához.

2.2.6 Javítás

Használja a javítási eszközöket a videó világosabbá és élesebbé tételéhez.



1. Kattintson a  gombra a Javítás funkció használatához.
2. Jelölje be a használni kívánt eszközök mögötti jelölőnégyzetet, majd állítsa be a megfelelő paramétereket.

Noise Reduction (Zajcsökkentés) – Kattintson és húzza el a csúszkát a zaj csökkentéséhez.

Dynamic Lighting (Dinamikus megvilágítás) – Kattintson és húzza el a csúszkát a megvilágítás beállításához.

Default (Alapértelmezett) – Alaphelyzetbe állítja a zajcsökkentést és a dinamikus megvilágítási értékeket.

3. Kiegészítő eszközök



Extras (Extrák)

Az Extras (Extrák) menüben hasznos szolgáltatásokat és termékadatokat találhat. A szolgáltatások használatához aktív internetkapcsolat szükséges.

More ArcSoft Products (További ArcSoft termékek)

Különleges ajánlatok a szoftvereinkhez.

Updates and Patches (Frissítések és javítások)

Használja az ArcSoft Connect szolgáltatást annak ellenőrzéséhez, hogy van-e elérhető frissítés vagy javítás a termékhez.

Available Upgrades (Elérhető frissítések)

Tudjon meg többet a szoftver legújabb frissítéseiről.

Send Us Feedback (Küldjön visszajelzést)

Mondja el, mit gondol a termékünkről, és segítsen javítani azt.

Visit ArcSoft.com (ArcSoft.com meglátogatása)

Ugrás a www.arcsoft.com oldalra, ahol további információkat kaphat a vállalatunkról és a termékeinkről.

About (Névjegy)

Ugrás a szoftver adatlapjára.




Always on top (Mindig látható)

Kattintson erre a lehetőségre a Magic-i Visual Effects ablakának folyamatosan láthatóvá tételéhez.

Kattintson újra az ikonra a funkció kikapcsolásához.



Private (Privát)


Kattintson erre az ikonra egy kép megjelenítéséhez videó helyett. Az ikon a következőre változik: .

Kattintson rá a videó megjelenítéséhez. Saját fotót is kiválaszthat a videó elrejtéséhez, ha a **Private** gombra kattint. Tekintse meg a **Rendszerbeállítások** részt a testreszabással kapcsolatban.



Mute Microphone (Mikrofon némítása)

Kattintson erre az ikonra a mikrofon némításához. A partner ekkor nem hallja, amit Ön mond. Az ikon a

következőre változik: . Kattintson az ikonra a mikrofon engedélyezéséhez.








System Setting (Rendszerbeállítások)

Kattintson erre az ikonra az effektek beállításához és a saját képek kiválasztásához.



Effect (Effektek)



Jelölje be a jelölőnégyzetet a kívánt modulok kiválasztásához. Fogja meg az egérrel, és húzza át az adott modult a kívánt helyre a főképernyőn. Használhatja a program saját gombjait is: kattintson a  gombra a felülre mozgatáshoz; kattintson a  gombra a felfelé mozgatáshoz; kattintson a  gombra az alulra mozgatáshoz; kattintson a  gombra a lefelé mozgatáshoz; kattintson a  gombra a modulok alaphelyzetbe állításához.

Private (Privát)



Kattintson a  gombra egy kép tálcára történő hozzáadásához. Ha a Privát opció engedélyezve van, a kiválasztott kép jelenik meg a videó helyett. Kattintson a  gombra egy kép tálcáról történő eltávolításához.

Ha végzett, kattintson az **OK** gombra a beállítások mentéséhez, vagy kattintson a **Cancel** (Mégse) gombra a mentés nélküli kilépéshez.

***Megjegyzés:** A WebCam Companion indítása opció csak akkor jelenik meg, ha az ArcSoft

WebCam Companion™ szoftvert telepítette a *Magic-i Visual Effects* indítása előtt. Az ArcSoft *WebCam Companion* egy egyszerű és hatékony alkalmazás, amellyel szerkesztheti, kinyomtathatja és megoszthatja fényképeit és videóit közvetlenül a webkameráról. A *WebCam Companion* szoftverrel kapcsolatos további információkért látogasson el a következő oldalra: www.arcsoft.com.

4. GYIK

1. **K:** Szükséges először kiválasztani egy webkamerát?
V: Nem, csak kezdje el a videobeszélgetést, és a *Magic-i Visual Effects* automatikusan elindul.
2. **K:** Milyen típusú webkamerákat támogat jelenleg a *Magic-i Visual Effects*?
V: Minden Microsoft WDM- és UVC-kompatibilis webkamerát.
3. **K:** Miért nincsenek eszközök az eszközlistán?
V: Ellenőrizze, hogy a fizikai eszköz megfelelően van-e telepítve. Azt is ellenőrizze, hogy a készülék USB-kábele megfelelően csatlakozik-e a számítógéphez.
4. **K:** Miért nem jelenik meg a videó előnézete, miután kijelöltem egy webkamerát vagy médiafájlt?
V: Ez a következő két okból lehetséges:
 - Elképzelhető, hogy a *Magic-i Visual Effects* nem fut. Indítsa el a Start menüből.
 - Elképzelhető, hogy a *Magic-i Visual Effects* megsérült. Telepítse újra.
5. **K:** Melyek az elérhető nagyítási beállítások?
V: A *Magic-i Visual Effects* az 1x - 4x nagyítási tartományt támogatja.
6. **K:** Miért van átlátszó reklámszalag a videón?
V: Ha az Ön *Magic-i Visual Effects* példánya nincs aktiválva, akkor egy átlátható reklámszalag jelenik meg a videón. A reklámszalagot leszámítva a szoftver nem tartalmaz más korlátozást.